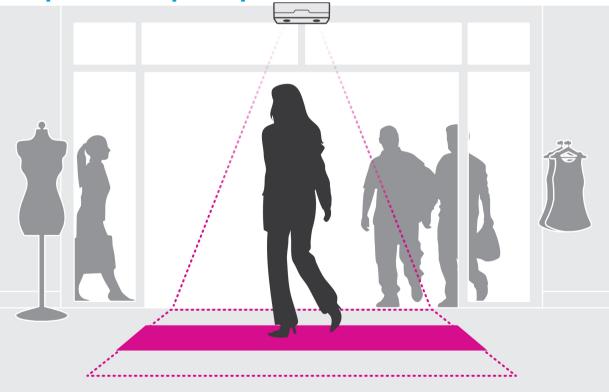


## **AXIS 3D People Counter**

Análisis inteligente 3D para realizar recuentos de personas en condiciones difíciles

AXIS 3DPeople Counter es una aplicación de análisis de vídeo económica y ampliable para contar personas en condiciones complejas. Instalada en una cámara de red compatible, esta aplicación mejora las operaciones empresariales al permitir un control y un análisis precisos del tránsito de clientes en entornos con mucha afluencia o en situaciones de iluminación difíciles. Resulta ideal para una evaluación rápida de los esfuerzos realizados en marketing, para mejorar la planificación del personal y de la tienda o para evaluar la tasa de conversión si se combina con los datos del punto de venta. AXIS 3D People Counter almacena todos los datos de recuentos directamente en cada cámara para facilitar el acceso a través de la interfaz web de la cámara o en AXIS Store Reporter, que proporciona una clara representación gráfica de los datos.

- > Fiable y preciso recuento de personas en 3D
- > Idónea para tránsito muy intenso
- > Ideal para entornos con fuertes contrastes de luces y sombras
- > Optimiza los esfuerzos en marketing
- > Mejora la planificación del personal y del establecimiento



WWW.CXIS.COM T10098443/ES/M2.2/1804

## **AXIS 3D People Counter**

Aplicación	
Productos compatibles	AXIS P8804 Stereo Sensor Kit
Funcionalidad	Carga automática para AXIS Store Data Manager y AXIS Store Reporter, vendidos por separado. Los datos de recuentos se almacenan hasta 90 días sin tarjeta SD.
Configuración	Interfaz de configuración web incluida.
Escenarios	
Aplicaciones típicas	Entradas y salidas en entornos comerciales como tiendas y centros comerciales, y en edificios públicos como museos o bibliotecas.

Altura de De 2,4 m a 4 m montaje

Integración de sistemas

Interfaz de API programación Espo de aplicaciones

API abierta para la integración del software. Especificaciones disponibles en *axis.com* 

General Idiomas

Inglés

Responsabilidad medioambiental: axis.com/environmental-responsibility

